

УТВЕРЖДАЮ

Директор колледжа ЧелГУ



М.В. Найн

20

ПАСПОРТ

**Лаборатория «Компьютерного дизайна»
(компьютерный класс)**

Челябинск, 2026

1. Общая характеристика

Тип аудитории: Лаборатория «Компьютерного дизайна» (компьютерный класс).

Целевое назначение: Лаборатория компьютерного дизайна предназначена для формирования у студентов профессиональных компетенций в области разработки и создания дизайна рекламной продукции с использованием современных компьютерных технологий и специализированного программного обеспечения. Лаборатория обеспечивает практическую подготовку специалистов по рекламе, способных создавать качественный визуальный контент для различных рекламных носителей в цифровой среде.

Особенности: Оснащена стационарными рабочими станциями для обучающихся, автоматизированным местом преподавателя, мультимедийным оборудованием для демонстрации материалов и доступом к сети Интернет. Обеспечивает сочетание теоретической подготовки (лекции с презентациями) и практической работы (выполнение заданий на ПК, тестирование, работа в СПС и системе Moodle).

2. Материально-техническое и учебно-методическое обеспечение

2.1. Основное оборудование:

учебная и специализированная мебель, учебная доска, автоматизированные рабочие места для обучающихся с доступом к Интернет ресурсам, рабочее место преподавателя, оборудованное с выходом в сеть Интернет.

Технические средства обучения для проведения занятий: мультимедийный комплекс портативный (ноутбук, демонстрационный экран, проектор).

2.2. Демонстрационное оборудование и наглядные пособия

дидактические пособия, плакаты, наглядный и раздаточный материал.

2.3. Программное обеспечение

Windows 10 (срок действия лицензии: бессрочно), система ДО «Moodle» - свободно распространяемое ПО, Acrobat Reader - свободно распространяемое ПО, GIMP - свободно распространяемый растровый графический редактор

(ПО), Inkscape - свободно распространяемый векторный графический редактор (ПО), digiKam - программа для работы с цифровыми фотографиями свободно распространяемая (ПО), Blender — профессиональное свободное и открытое программное обеспечение для создания трёхмерной компьютерной графики (ПО), Inkscape — свободно распространяемый векторный графический редактор

3. Образовательная деятельность

3.1. Формы занятий, проводимых в лаборатории

Вид занятий	Содержание
Лекционные занятия	Изучение основ компьютерного дизайна, теоретических аспектов работы с графическими редакторами, принципов создания мультимедийного контента для рекламы
Практические занятия	Выполнение заданий по созданию рекламных макетов, разработке визуальных концепций, работе с графическими и мультимедийными программами
Лабораторные работы	Освоение инструментов и функций специализированного ПО, создание рекламных проектов в материале, разработка мокапов и презентационных материалов
Самостоятельная работа студентов	Выполнение творческих проектов, подготовка портфолио, работа с электронными образовательными ресурсами

3.2. Практические навыки, формируемые в лаборатории:

№	Навык	Краткое описание
1	Работа в графических пакетах	Освоение инструментов Adobe Creative Cloud для создания рекламной графики, иллюстраций, обработки изображений
2	Создание и анимация 3D-объектов	Работа в программах 3D-моделирования, создание анимированных объектов для видеоконтента
3	Разработка рекламных макетов	Создание макетов рекламных носителей с использованием инструментов компьютерного дизайна
4	Создание мокапов	Представление разработанных макетов в виде

№	Навык	Краткое описание
		наглядных и достоверных демонстрационных материалов
5	Разработка и продвижение веб-сайтов и социальных групп	Навыки работы с веб-дизайном, контентом для сайтов и социальных сетей
6	Создание мультимедийного контента	Разработка рекламного видео, анимации, инфографики и других мультимедийных материалов
7	Работа с мокапами и визуализациями	Оформление результатов работы в виде презентационных материалов, достоверных мокапов
8	Разработка творческой концепции	Создание и визуализация творческих концепций рекламного продукта